Shockwave.co.jp
FROM SOFTWARE
株式会社フロムソフトウェア
フロム・ソフトウェアの最新情報はこちらでチェック！ http://www.nouten.com
フロム・ソフトウェアゲームポータルサイト「NOUTEN」
※ ゲームのシリアル登録、アンケートはこちらで行えます。
© 2007 TAKARAJIMASHA, Inc. © Conceptis Puzzles © 2007 Shockwave Entertainment, Inc. © 2007 FromSoftware, Inc.
ShockwaveはAtom Entertainment, Inc.、Adobe Systems Incorporatedの商標または登録商標です。
NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第4841498号、第4853764号
NINTENDO DS
ナンプレVOW
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
NTR-A8UJ-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「ナンプレVOW」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

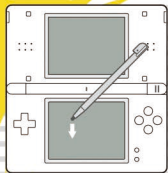
使用上のおねがい

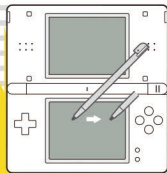
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の２種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

VOW編集部からのご挨拶

『ナンプレVOW』の問題をクリアするごとに取得できる「爆笑＆脱力画像」は、１９８７年の第１巻発売から現在まで続く宝島社の国民的投稿ベストセラー『VOW』シリーズに掲載された作品（通称“VOWネタ”）から、ナンプレ向きに選りすぐったものです。つまり２０年前の作品もあるわけで、自分の投稿ネタが２１世紀の未来にこのような最先端のゲームになるとは、いったい誰が予想できただろうか。できた人はエラいが、できなかった人もエラい。VOWは投稿が命。アントニオは顔が猪木（←体も猪木だよ）。すべての投稿人に感謝します。ちなみにコメントは一部２１世紀仕様にしてあるのでよろしく。

（VOW二代目総本部長　古矢徹）

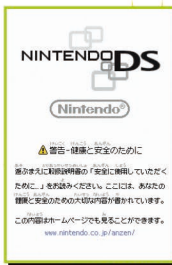
最近のVOW

「VOW」とは･･･
宝島社発行の「街で見つけたヘンなもの」や「新聞や雑誌の笑える誤植」の投稿写真を紹介している、シリーズ合計1000万部にせまるベストセラー書籍です。

ナンプレVOWって？

正式には「ナンバープレース」と呼ばれるペンシルパズルの一つである「ナンプレ」が、街のヘンなもの大カタログでおなじみの「VOW」とコラボレーション！

目次

ゲームを始める

1 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差込口に「ナンプレVOW」のDSカードを、カチッと音がするまで差し込んでください。

2 本体の電源をONにすると、左の画面が表示されます。内容を確認したらタッチスクリーンをタッチしてください。
なお、電源をOFFにするときは、パワーボタンを長押ししてください。

3 DSメニュー画面に表示される「ナンプレVOW」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。

※本体起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくはDS本体取扱説明書をご覧ください。

4 以後の操作方法は8ページをご覧ください。

TOPメニュー

「ナンプレVOW」を起動させると、TOPメニューから各ゲームモード一覧が表示されます。

ひとりでナンプレ

このモードではナンバープレイスに挑戦することができます。
問題は「初級」「中級」「上級」に分けられ、それぞれ100問ずつです。
問題を1問クリアする毎に画像とコメントを取得することができ、取得した画像はこのモードで閲覧することができます。

みんなでナンプレ

ここでは「対戦」と「おためし版の配信」をすることができます。

ナンプレって?

ナンプレのルール、操作方法、解き方、合体ナンプレのルールを解説します。

オプション

パズル中の壁紙(10種類)、音量、パズルの設定を変更します。

「オプション」ではゲームの設定を変更します。

サウンド

サウンドの設定を変更します。

ガイド

ガイド機能のON/OFFを切り替えます。

AUTO CHECK

数字を入力する毎にCHECKをする「AUTO CHECK」機能のON/OFFを切り替えます。

壁紙の変更

ゲーム中の背景を変更することができます。

初期状態に戻す

データをリセットします。ALL DELETEで全消去されます。

画面の見方と操作

問題名称

BEST TIME

経過時間

残りマス数

選択中の数字

入力方式
左から"本入力""仮置き""消す"を表しています。
(P15)

数字パレット

取り消す
一つ前の手に戻ります。最大で50回前まで戻ることができます。

やり直す
戻った手順をやり直すことができます。

問題フィールド
選択中の数字に色がつきます。

MENU
(P12)

ボタン	問題フィールド	数字フィールド
十字ボタン	カーソルの移動	カーソルの移動
Aボタン	入力数字の入力	項目の決定
Bボタン	マスを空白にする	フィールド切り替え
Xボタン	フィールド切り替え	フィールド切り替え
Yボタン	フィールド切り替え	フィールド切り替え
LRボタン	入力方式変更（本/仮）	入力方式変更（本/仮）

タッチペン	問題フィールド	数字フィールド
タッチペン	入力（タッチ2回で消去）	項目の決定

MENU画面

リセット

確認ダイアログ表示後、OKをタッチするとステージを初期状態に戻します。マスは全て空白になり、また経過時間もゼロに戻ります。「CANCEL」をタッチするとパズルに戻ります。

やめる

確認ダイアログが表示され、「はい」をタッチすると現在の状態を保存して終了します。「いいえ」をタッチすると、現在の状態を保存せずに終了します。「CANCEL」で再開することができます。セーブ情報はそのたびに情報が上書きされます。

オプション

ゲームの設定を変更することができます。(P9)

もどる

ウィンドウを閉じ、パズル画面に戻ります。

クリア画面

秘密画像

最初はモザイクがかかっています。問題をクリアすると画像を見る事ができるようになります。

コメント

最初は何も表示されていませんが、1度でも問題をクリアするとVOWからのコメントを見る事ができるようになります。

BEST TIME

この問題を既にクリアしていた場合、過去のベストタイムが表示されます。

投稿者名

投稿者アイコンをタッチするか、Xボタン、Yボタンのいずれかを押すと文字がスクロールして全体を表示します。

問題選択

L／Rボタンで、問題を切り換えることができます。
Lボタンで前の問題に戻ります。
Rボタンで次の問題に進みます。

オプション

(P9)

ナンプレって？～基本的な遊び方～

遊び方

パズルの盤面の数字の入っていないマスに、ルールにしたがって数字を入れていくパズルです。

基本的なルール

●ルール1

タテ9列、ヨコ9列のそれぞれの列に1～9の数字が必ず1つ入ります。

●ルール2

太線で囲まれた3×3マスのブロック内にも、1～9の数字が必ず1つずつ入ります。

●ルール3

ただし、同じタテ列、ヨコ列、3×3のブロック内に、同じ数字が入ってはいけません。

⚠詳しくはゲーム内の「ナンプレって?」もしくは解説書P16、17をご覧ください。

【本入力】

選択中の数字をマスに置きます。

置いた数字にはガイド・AUTO CHECKが適用されます。

(オプションでこれらの機能をOFFにすることもできます。)

【仮置き】

選択中の数字をマスに置きます。

仮入力の数字は1マスに4つまで置くことができます。

仮入力した数字にはチェック機能は適用されません。

※ワンポイント！

問題が難しくなるにつれて、マスにどの数字を入れることができるのか、簡単には判断できなくなる場合があります。そんな時には、数字を「仮置き」してみてください。マスにメモするように数字を置くことで、パズルが解きやすくなります。

【消す】

マスを空白に戻します。

最初から配置されている数字を消すことはできません。

ナンプレって？ ～解き方のヒント～

P14、15で基本的な操作について説明しましたが、ここでは解き方のヒントについて解説します。

1 タテ・ヨコ・3×3のブロックに同じ数字が入ることはありません。

2 つまり、タテ・ヨコ・3×3のブロックで数字が8つ決まっていれば、残りのマスに入る数字は決定します。この場合、マスには「7」が入ります。

3 また、あるひとつの数字に注目することで、空いているマスに入る数字が決まることもあります。左図の「1」に注目してみましょう。

4 ヨコの列には同じ数字が入らないことから線が引かれたマスに「1」は入りません。

5 ですが、(水色に塗られた) 3×3のブロックのどこかには1が入ります。

6 というわけで、「1」の入る場所が決定します。ゲームの解法はこれだけではありません。問題を解き進め、あなたに1番合った解法や、いろいろなやり方を見つけ出してみてください。
※ゲーム内「ナンプレって？」でも、更に詳しい説明を見ることができます。

対戦　～みんなでナンプレ～

「ナンプレVOW」では下記の2つの方法で対戦することができます。

・ワイヤレス対戦
・ダウンロード対戦（おためし配信）

対戦をはじめる前に、P20～P21をお読みください。

DSワイヤレスプレイ

・参加者を募集する（親機になる場合）

「みんなでナンプレ」を選んだ後、「募集」をタッチして待機します。
参加者が揃った後、難易度を選択して「対戦スタート」をタッチすると、対戦プレイが始まります。

・参加する場合（子機になる場合）

参加する親機の名前が一覧表示されますので親機を選んでください。
そのまましばらく待機すると、対戦が始まります。

DSダウンロードプレイ

・参加者を募集する（親機になる場合）

対戦方法を選んだ後、「募集」をタッチして待機します。参加者が表示されたら「OK」をタッチします。

・参加する場合（子機になる場合）

ニンテンドーDS本体のメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」→「ナンプレVOW」の順にタッチします。
親機の名前をタッチして、親機が参加者募集を締め切るのを待ちます。

※以降の操作方法は、P19をご覧ください。

対戦では、いずれかのプレイヤーが全てのマスを埋め、その全てが正解の場合、ゲーム勝利となります。

状態
各参加プレイヤーの残りマス数や、リタイアしたプレイヤーがいる場合は、その情報が表示されます。

上画面
問題・各プレイヤーがどこを埋めたかが表示されます。

MENU
MENUをタッチすると以下の項目が表示されます。

リタイア
ゲームをリタイアします。リタイアすると、自動的に相手の勝ちとなります。

オプション
設定の変更を行います。設定は他の参加者には反映されません。

下画面
パズルの盤面が表示されます。

「ナンプレVOW」では下記の2つの方法で対戦することができます。

・ワイヤレス対戦
・ダウンロード対戦（おためし配信）

対戦メニュー

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

用意するもの

・ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite……プレイする人数分の台数（最大4台）
・「ナンプレVOW」DSカード…………………プレイする人数分の枚数（最大4枚）

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ナンプレVOW」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、18ページをご覧ください。

DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の通信プレイの方法を説明します。

用意するもの

・ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite……プレイする人数分の台数（最大4台）
・「ナンプレVOW」DSカード…………………プレイする人数分の枚数（最大4枚）

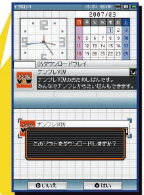
※DSカードの枚数がプレイ人数より少ない場合でもゲームを楽しむことができます（最低1枚は必要）。

操作手順[DSカードを差し込む本体]

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ナンプレVOW」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、18ページをご覧ください。

ゲームリスト画面

操作手順[DSカードを差し込まない本体]

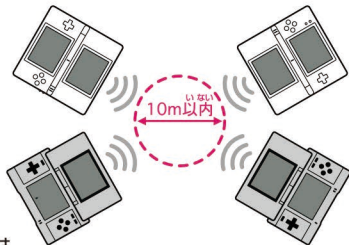
1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「ナンプレVOW」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。DSカードの差し込まれた本体からデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、18ページをご覧ください。

ダウンロード確認画面

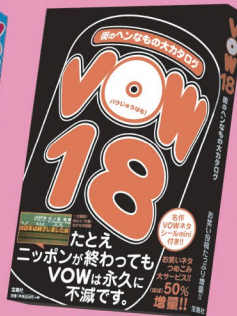
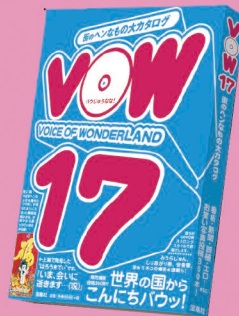
通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- □ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。
- □ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

10m以内

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- □ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

□バックアップ機能に関するご注意□

・このＤＳカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。

・むやみに電源をＯＮ／ＯＦＦする、電源ランプが点灯したままＤＳカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。